

Personvernet er godt ivaretatt i Gameplay

Det stilles strenge krav til personvern, informasjonssikkerhet og all behandling av personopplysninger i forskning. Alle personopplysninger i Gameplay behandles i tråd med personopplysningsloven og personvernforordningen, og etter en grundig plan lagt sammen med ansvarlig myndigheter på området, NSD, Norsk senter for forskningsdata.

I spillet Graphogame registreres ingen persondata om elevene, i og med at elevens navn blir erstattet av en kode. Lærerens e-postadresse blir registrert, men det er en jobbadresse og ikke en personlig adresse. Data om elevenes spilling i Graphogame som lagres i spillet sine servere overføres til forskerne og er da allerede avidentifiserte. Det vil si, forskerne vet aldri hvem det er sin informasjon de behandler.

Senere i prosjektperioden skal resultatene av elevenes spilling kobles sammen med resultater fra kartleggingsprøvene i skolen. Dette gjøres ved hjelp av den samme koden som elevene brukte for å logge inn i Graphogame. Derfor er også denne koblingen konstruert slik at verken Graphogame eller forskerne i prosjektet vet hvilke elever som står bak kodene.

Informasjon og spørsmål

Hvis du har spørsmål om personvernet i Gameplay, ta gjerne kontakt med personvernkontakt i prosjektet:

Erlend Aano
Lesesenteret
Universitetet i Stavanger
Erlend.aano@uis.no